

第一章、随机事件与概率

§1.1 随机事件及其概率

- **随机事件**: 在一定条件下/做一次(随机)试验, 可能发生也可能不发生的**事件**.

- 例1.1. 掷分币/抛(公平)硬币.

$A =$ “正面朝上” / “正面”; $B =$ “正面朝下” / “反面”.

- 例1.2. 掷两枚分币/抛两枚硬币/抛两次硬币.

$A =$ “都是正面”; $B =$ “都是反面”; $C =$ “一正一反”.

- 例1.3. 10件同类产品中有8个正品, 2个次品. 任意抽取3个.

$A =$ “都是正品”, $B =$ “至少一个次品”.

$V =$ “都是次品” (不可能事件), $U =$ “至少一个正品” (必然事件).

- 事件是否发生无法预知, 但是其可能性大小可以定量描述.
- 如, 抛硬币, “正面”和“反面”的可能性大小相同.
- 又如, 抛两枚硬币,
“都是正面”和“都是背面”的可能性大小相同;
“一正一反”的可能性比“都是正面”的可能性大.
- **随机事件的概率**: 定量描述它发生可能性大小.
 A 的概率记为 $P(A)$.
- 概率: 频率、置信度、公理化定义.

概率的客观含义

- 一定条件(记为条件组 S)大量重复实现时, 事件 A 发生的次数(称为频数)与总试验次数之比:

$$A \text{ 发生的频率} = \frac{A \text{ 的频数}}{\text{总试验次数}}$$

- 频率为长期经验积累所得的, 趋于稳定值 p , 这是客观事实.
- 例. 抛硬币, “正面朝上”的频率趋于 $1/2$. (见P3表格).
- 例. 100个球. 其中黑球50个, 白球50个. 任取一个. 则“取到黑球”的频率趋于 $1/2$. 若条件改为黑球60个, 白球40个, 则“取到黑球”的频率趋于0.6.
- 定义1.1. 称上述稳定值 p 为 A (在条件组 S 下)发生的概率, 记作 $P(A) = p$.

- 频率具有稳定性的事件称为随机事件, 简称**事件**.
其频率的稳定值称为**该事件的概率**.
- 注: 实际中遇到的事件一般都是随机事件.
- 频率取值于 $[0, 1]$. 因此 $0 \leq P(A) \leq 1$.
- 不可能事件 V 的概率: $P(V) = 0$;
必然事件 U 的概率: $P(U) = 1$.
- 频率是测量值, 是概率的近似值. 不要怀疑概率的存在性.

概率的主观含义

- 不能重复或不能大量重复的事件 A , 如何定义其概率?
- 人们根据已有的知识和经验, 对 A 发生可能性给出**个人信念**, 用 $[0, 1]$ 中的数 q 来表示. 可能性大的事件 A 对应较大的数 q , (单调性).
- 定义1.2. 称上述**个人信念** q 为主观概率. **这是主观定义**.
- 例. 企业家对产品畅销可能性的预测;
医生对某特定病人手术成功的预测.
- **主观概率** q : 对事件作了**详细考察**(与条件组 S 吻合), **充分利用已有经验**(与频率吻合, 与**稳定值** p 近似).

§1.2 古典概型

- 某些问题本身具有“对称性”，可直接计算其概率.
- 这是用**数学模型**求解概率的方法.
- 如. 抛硬币, 认为“正面”和“反面”概率相等(对称性), 故各为0.5.
- 注: “正面”和“反面”的频率之和为1.

例2.1. 盒中5个球, 3白2黑. 从中任取一个. 问: 取到白球的概率?

- 直观看为 $3/5$.
- 建模: 把5个球编号, 1, 2, 3号为白球, 4, 5号为黑球.
- 分析: 取到每个球的概率相同(对称性). 事件互相排斥. 频率之和为1. 故概率各为 $1/5$.
- 把3个白球的概率加起来即可. 注: 频率加起来即可.
- 注: 白球的概率与白球的比例吻合.

例2.2. 盒中5个球, 3白2黑. 从中任取两个. 问: 都是白球的概率?

- 注: 这时不能直观得出概率.
- 建模: 把5个球编号, 1—3号为白球, 4—5号为黑球.
- 所有可能结果有 $C_5^2 = 10$ 个: $1+2$ $1+3$ $1+4$
 $1+5$ $2+3$ $2+4$ $2+5$ $3+4$ $3+5$ $4+5$.
- 每个结果发生的机会相同, 互斥. 故每个结果的概率为 $1/10$.
- 其中, $1+2, 1+3, 2+3$ 这3个结果满足“都是白球”, 其他结果则不满足. 故所求为 $3/10$.

等概完备事件组

- 定义2.1 设 A_1, A_2, \dots, A_n 为事件, 若
 - (1) A_1, A_2, \dots, A_n 发生的机会相同(等可能性),
(注: 源于对称性);
 - (2) A_1, A_2, \dots, A_n 至少有一个发生(完备性),
(注: 所有可能结果, 总频率为1);
 - (3) A_1, A_2, \dots, A_n 至多有一个发生(互不相容性).
(注: 互相排斥, 频率可加起来).

则称 A_1, A_2, \dots, A_n 为**等概完备事件组/等概基本事件组**.

称每个 A_i 为**基本事件**.

- 如, 例1.1, 抛硬币, 两个基本事件: “正面” 和 “反面” .

- 若 A_1, A_2, \dots, A_n 是一个等概基本事件组, 事件 B 由其中的 m 个基本事件所构成, 则

$$P(B) = \frac{m}{n}. \quad (2.1)$$

- **古典概型:** 用等概基本事件组和(2.1)来计算事件的概率.
- **注:** 建模, 不重不漏地算出 n 与 m .

例2.2(续). 5个球, 3白2黑. 从中任取两个. 问: 都是白球的概率?

- 共有 $n = C_5^2 = 10$ 种不同取法, 每种取法对应一个基本事件.
- 其中, 满足“都是白球”的基本事件有 $m = C_3^2 = 3$ 个.
- 故所求为 $m/n = 3/10$.
- 误解: 三个基本事件: “两白”, “两黑”, “一黑一白”.
- 解决: 建模时务必将所有对象(即, 球)编号并加以区分.

例2.3. 100件产品, 有5件次品. 任取50件. 求: “无次品”的概率.

- 共有 $n = C_{100}^{50}$ 个结果, 每个结果对应一个基本事件.
- 符合事件 $B =$ “无次品” 的基本事件: 从95个正品中取出50件. 故 $m = C_{95}^{50}$.
- 故所求为

$$\begin{aligned} P(B) &= \frac{C_{95}^{50}}{C_{100}^{50}} = \frac{95!/(50!45!)}{100!/(50!50!)} \\ &= \frac{50!/45!}{100!/95!} = \frac{50 \cdot 49 \cdot 48 \cdot 47 \cdot 46}{100 \cdot 99 \cdot 98 \cdot 97 \cdot 96} \\ &= \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{47}{99} \cdot \frac{46}{97} = \frac{1081}{38412} \approx 2.8\%. \end{aligned}$$

例2.4. 100件产品, 有5件次品. 任取50件.

记 $A =$ “恰好有2件次品”. 求: $P(A)$.

- $n = C_{100}^{50}$.
- 符合事件 A 的基本事件: 从5个次品中任取2个, 从95个正品中任取48个. 故 $m = C_5^2 C_{95}^{48}$.
- 故所求为

$$P(A) = \frac{C_5^2 C_{95}^{48}}{C_{100}^{50}} = \frac{5!}{2!3!} \cdot \frac{95!}{47!48!} \approx 0.32.$$

总结: 不放回抽样

例2.5. 设一批产品共 N 个, 其中次品共 M 个. 从中任取 n 个. 问: 恰好出现 m 个次品的概率?

- 其中, $0 \leq m \leq n$, $m \leq M$, $n - m \leq N - M$.
- 所求为

$$P(\text{恰好出现 } m \text{ 个次品}) = \frac{C_{N-M}^{n-m} C_M^m}{C_N^n}. \quad (2.2)$$

- 当 $k < 0$ 或 $k > n$ 时, 约定 $C_n^k = 0$.

定理2.1. 设有 N 个对象, 分成 k 类, 其中第 i 类有 N_i 个.
其中, $N_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, k$; 且 $N_1 + N_2 + \dots + N_k = N$.
从这 N 个对象中任取 n 个. 记

$A =$ “恰有 m_i 个属于第 i 类, $i = 1, \dots, k$ ”.

其中, $0 \leq m_i \leq N_i, i = 1, 2, \dots, k$; 且 $n = m_1 + m_2 + \dots + m_k$.
则

$$P(A) = \frac{C_{N_1}^{m_1} C_{N_2}^{m_2} \cdots C_{N_k}^{m_k}}{C_N^n}. \quad (2.3)$$

集合及其例子

§1.3 事件的运算及概率的加法公式 &

§1.4 集合与事件、概率的公理化定义

- 定义4.1. **集合**是若干不同的**元素**的全体.
- 集合的符号: A, B, C, \dots , 元素的符号: a, b, c, \dots .
- $a \in A$: 元素 a **属于**集合 A ;
 $a \notin A$: 元素 a **不属于**集合 A .
- **空集**, \emptyset : 不含任何元素.
- 例4.1. 全体正整数的集合, $\{1, 2, 3, \dots\}$.
- 例4.2. 不大于10的正整数的集合, $\{1, 2, \dots, 10\}$.
- 例4.5. 红、黄、白三个球, 有放回地抽取三次的(所有)**结果**组成的集合, 共有 $3^3 = 27$ 个**元素**.

集合的关系

- **包含/包含于**: A 的元素都是 B 的元素(即, $a \in A \implies a \in B$), 记为 $A \subseteq B$ (称为 A 包含于 B) 或 $B \supseteq A$ (称为 B 包含 A). 也称 A 是 B 的子集.
- 例4.3. \mathbb{R} : 实数集. $\mathbb{R}^2 = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{R}\}$. 二维单位圆, $A = \{(x, y) : x, y \in \mathbb{R}; x^2 + y^2 < 1\}$ (开), $B = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1\}$ (闭). 则 $A \subseteq B \subseteq \mathbb{R}^2$.
- **相等**: A 的元素与 B 的元素完全相同, 记作 $A = B$.
- $A = B \iff A \subseteq B$ 且 $B \subseteq A$.

集合的运算

- 并集, $A \cup B$: 所有“属于 A 或属于 B ”的元素组成.
- 交集, $A \cap B$, AB : 所有“属于 A 且属于 B ”的元素组成.
- 若只讨论某非空集合 Ω 的子集之间的关系, 则称 Ω 为全集.
 A 的余集/补集: $A^c = \{x \in \Omega : x \notin A\}$. 注: $(A^c)^c = A$.
- 差集: $A \setminus B := A \cap B^c$. 例, $A^c = \Omega \setminus A$. (注: 维恩图).
- 交换律: $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$.
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$, 交集类似.
- 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$, \cap 与 \cup 可互换.
- 对偶律: $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$, $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$.
- $A \cup A = A$, $A \cup A^c = \Omega$, $A \cup \Omega = \Omega$, $A \cup \emptyset = A$.
 $A \cap A = A$, $A \cap A^c = \emptyset$, $A \cap \Omega = A$, $A \cap \emptyset = \emptyset$.

- (可列)无穷个集合的并集和交集. 设 A_1, A_2, \dots 是一列集合.
- 并集, $\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k, A_1 \cup A_2 \cup \dots$:
 a 属于 A_1, A_2, \dots 中的至少一个; 存在 k 使得 a 属于 A_k .

$$\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k := \{a : \exists k \in \{1, 2, \dots\} \text{ 使得 } a \in A_k\}.$$

- 交集: $\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k, A_1 \cap A_2 \cap \dots, A_1 A_2 \dots$:
 a 属于所有的 A_1, A_2, \dots ; a 属于任意一个 A_k .

$$\bigcap_{k=1}^{\infty} A_k := \{a : a \in A_k, \forall k \in \{1, 2, \dots\}\}.$$

- 例, $\bigcup_{k=1}^{\infty} [\frac{1}{k}, 1] = (0, 1], \bigcap_{k=1}^{\infty} (-\frac{1}{k}, \frac{1}{k}) = \{0\}$.

事件与集合

- 条件组 S 下(即, 某个随机试验中)所有可能不同结果的集合记作 Ω (视为全集). 事件则对应于 Ω 的子集.
- Ω 是必然事件, \emptyset 是不可能事件.
- $\omega \in A$: (ω 使得) A 发生.
- 事件的关系与运算: 包含/包含于, 相等, 交事件, 并事件, ...
- 对立事件/补事件, A^c , 也记为 \bar{A} . 含义: A 不发生.
- 差事件, $A \setminus B$. 含义: 事件 A 发生但事件 B 不发生.
- A, B 互不相容/不相交/互斥: $A \cap B = \emptyset$.
含义: 不能同时发生. (注: $A \subseteq B^c, B \subseteq A^c$.)
- 多个事件互不相容: 两两互不相容. 例, 基本事件互不相容.

例4.6. 抛两枚硬币.

- $A =$ “两个都是正面”, $B =$ “恰好一个正面”,
 $C =$ “至少一个正面”, $D =$ “一正一反”.
- 则

$$A \subseteq C, \quad B = D \subseteq C, \quad \text{因此 } AC = A, \quad BC = B.$$

$$A \cup B = C, \quad AB = \emptyset.$$

- 数学语言: 用H(Head)表示正面, T(Tail)表示反面.
譬如, HT: 第一枚硬币正面朝上, 第二枚硬币反面朝上. 则

$$\Omega = \{HH, HT, TH, TT\}, \quad A = \{HH\},$$

$$B = D = \{HT, TH\}, \quad C = \{HT, TH, HH\}.$$

例3.2 一射手向某目标连续射击.

- $A_1 =$ “第一次射击, 命中”,
- $A_k =$ “前 $k - 1$ 次射击都未中, 第 k 次射击命中”,
其中, $k = 2, 3, \dots$
- 则 A_1, A_2, \dots 互不相容, 且 $\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k =$ “终于命中”.
- 数学语言: 用 H(Head) 表示 “命中”, T(Tail) 表示 “未中”.
譬如, **H****T**H \dots : **第一次命中**, **第二次未中**, **第三次命中**, \dots

$\Omega =$ 所有无穷长的H-T字符串,

$A_1 =$ 所有形如H*** 的字符串,

$A_2 =$ 所有形如TH*** 的字符串, \dots

$$\bigcup_{k=1}^{\infty} A_k = \Omega \setminus \{TT \dots T \dots\}.$$

概率的公理化定义

- 频率的稳定值是直观的/易接受, 主观概率不易被接受. 二者的数学严密性不足.
- 柯尔莫戈罗夫(Kolmogorov A. N., 1903-1987), 1933年: 用集合论、测度论严格定义概率, 需要作公理化假设.
- 设 Ω 为一个非空集合(全集), 称为基本事件空间/样本空间.
- 设 \mathcal{F} 是 Ω 的一些子集(事件)组成的集合. 若
 - (1) $\Omega \in \mathcal{F}$;
 - (2) 若 $A \in \mathcal{F}$, 则 $A^c = \Omega \setminus A \in \mathcal{F}$;
 - (3) 若 $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F}$, 则 $\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n \in \mathcal{F}$,则称 \mathcal{F} 为 σ 代数.
- \mathcal{F} 中的元素是事件, 有限个或可列个集合的运算封闭.
- 例, 若 Ω 为有限集或可数集, 则通常 $\mathcal{F} = \text{“所有子集”}$.

- 设 $P = P(\cdot)$ 是 \mathcal{F} 上的函数, 若

$$(1) P(A) \geq 0, \forall A \in \mathcal{F}, \quad (4.17)$$

$$(2) P(\Omega) = 1; \quad (4.18)$$

- (3) 完全可加性: 若 $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{F}$, 且它们两两不相交, 则

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \sum_{n=1}^{\infty} P(A_n). \quad (4.19)$$

则称 P 为**概率测度**, 简称**概率**.

- 赋有 \mathcal{F}, P 的 Ω 叫做**概率空间**.
- 注: 完全可加性/可列可加性, 由经验/理性得出.
- 注: 有些情况下, 无法在 Ω 的所有子集上合理定义概率.
- 注: 以下, 所有的事件均假设在 \mathcal{F} 中.

概率的性质

1 $P(\emptyset) = 0.$

2 有限可加性: 若 A_1, \dots, A_n 两两不相交, 则

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i). \quad (4.20)$$

3 $P(A^c) = 1 - P(A).$ (注: 可利用 $P(A^c)$ 计算/估算 $P(A)$).

4 若 $A \subseteq B$, 则 $P(A) \leq P(B)$ 且 $P(B \setminus A) = P(B) - P(A).$

5 极限事件的概率: 设 $A_1 \subseteq A_2 \subseteq \dots, B_1 \supseteq B_2 \supseteq \dots$, 则

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n), \quad P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} B_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(B_n).$$

例(若当公式).

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB). \quad (3.6)$$

- 证: A 与 $B \setminus A$ 互不相交, 且并集为 $A \cup B$. 故

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B \setminus A). \quad (3.7)$$

- 类似地, $P(B) = P(B \setminus A) + P(AB)$. 将★代入上式即可.

- 若当公式: 对任意 $n \geq 2$, $P(\bigcup_{k=1}^n A_k) =$

$$\sum_k P(A_k) - \sum_{k < i} P(A_k A_i) + \sum_{k < i < j} P(A_k A_i A_j) + \dots$$

例3.1. 袋中有红、黄、白球各一个. 每次任取一个, 有放回地抽取三次. 记 $A =$ “抽到的三个球中没有红球或没有黄球”. 求 $P(A)$.

- 解: 记 $G =$ “三个球都不是红球”, $H =$ “三个球都不是黄球”. 则 $A = G \cup H$. (注: G 和 H 不是互不相容).
- $P(G) = \frac{2^3}{3^3} = \frac{8}{27}$. 同理, $P(H) = \frac{8}{27}$.
- $GH =$ “三个球都是白球”, 故 $P(GH) = \frac{1^3}{3^3} = \frac{1}{27}$.
- 根据若当公式, 所求为

$$P(G \cup H) = P(G) + P(H) - P(GH) = \frac{15}{27} = \frac{5}{9}.$$

§1.5 条件概率、乘法公式、独立性

- 在条件 S 下/在某随机试验中, 事件 B 的概率记为 $P(B)$.
- 在条件 S 的基础上, 再附加/追加条件 A .
- 讨论在附加条件 A 之后, 事件 B 的概率, 记为 $P(B|A)$.
- 称 $P(B|A)$ 为条件概率.

例5.1. 16个球, 6个玻璃球(2红4蓝), 10个木球(3红7蓝).

从16个球中任取一个.

- $A =$ “取到蓝球”,

$$P(A) = \frac{11}{16}.$$

- $B =$ “取到玻璃球”,

$$P(B) = \frac{6}{16}.$$

	玻璃	木质	
红	2	3	5
蓝	4	7	11
	6	10	16

- 现随机取出一球, 看出是蓝球. 问: 该球是玻璃球的概率?
- 在已知事件 A 发生的(附加前提)条件下, 事件 B 发生的概率, 记为 $P(B|A)$.
- 继承古典概型的对称性,

$$P(B|A) = \frac{4}{11} = \frac{4/16}{11/16} = \frac{P(AB)}{P(A)} \approx \frac{AB \text{的频数}}{A \text{的频数}}.$$

- 古典概型: 设条件组 S 下, 有 n 个基本事件, A 由其中 m 个组成, (B 由其中 l 个组成), AB 由其中 k 个组成. 则

$$P(B|A) = \frac{\text{在}A\text{发生的前提下}B\text{中包含的基本事件数}}{\text{在}A\text{发生的前提下的基本事件总数}}$$
$$= \frac{k}{m} = \frac{k/n}{m/n} = \frac{P(AB)}{P(A)}.$$

- 定义5.1. 设 $P(A) \neq 0$. 则

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}. \quad (5.1)$$

为已知 A 发生的前提条件下, B 发生的(条件)概率.

例5.2. 5个乒乓球, 3新2旧. 每次取一个, 无放回取两次.

$A =$ “第一次取到新球”; $B =$ “第二次取到新球”.

求: $P(A)$, $P(B)$, $P(B|A)$.

- 建模: 把5个球编号, 1 — 3 为新球, 4 — 5 为旧球.
- $P(A) = \frac{3 \cdot 4}{5 \cdot 4} = \frac{3}{5}$, $P(AB) = \frac{3 \cdot 2}{5 \cdot 4} = \frac{3}{5} \cdot \frac{1}{2}$. 故 $P(B|A) = \frac{1}{2}$.
- 直观: 若 A 发生, 则还剩2新2旧(追加条件后, 产生新的随机试验). 于是第二次取到新球的概率为 $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$, 即 $P(B|A) = \frac{1}{2}$.
- $P(B)$: (i, j) 表示第一次取到 i 号球, 第二次取到 j 号球.
 $B = \{(i, j) : i \leq 5, j \leq 3, i \neq j\}$, 含 3×4 个基本事件.
故 $P(B) = \frac{3 \cdot 4}{5 \cdot 4} = \frac{3}{5}$.
- 抽签是公平的: $A = \{(i, j) : i \leq 3, j \leq 5, i \neq j\}$.

乘法公式

- 条件概率的定义:

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}. \quad (5.1)$$

- 乘法公式: 将(5.1)改写为

$$P(AB) = P(A)P(B|A). \quad (5.1')$$

- 注: 以上两个公式的应用.

(5.1): 已知 $P(A)$ 和 $P(AB)$, 求 $P(B|A)$.

(5.1'): 已知 $P(A)$ 和 $P(B|A)$ (在**新的随机试验**直接得到), 求 $P(AB)$.

例5.3. 5个乒乓球, 3新2旧, 每次取1个, 有放回取2次.

- $A =$ “第一次取到新球” .
 $B =$ “第二次取到新球”
- 直观: B 的(条件)概率与 A 是否发生无关.
- 数学表达:

$$P(AB) = P(A)P(B|A) = P(A)P(B).$$

两个事件相互独立

- 定义5.2. 若下式成立, 则称 A, B (相互)独立.

$$P(AB) = P(A)P(B).$$

- 定义中不要求 $P(A) > 0$ 或 $P(B) > 0$.
- 在 $P(A) > 0$ (或, $P(B) \neq 0$) 时, 独立等价于

$$P(B|A) = P(B), \quad (\text{或}, P(A|B) = P(A)).$$

即, 条件概率等于无条件的原始概率.

- 独立性的直观解释:

A 是否发生不影响 B 的发生概率;

B 是否发生不影响 A 的发生概率.

定理5.1. 在四对事件 A, B ; A, \bar{B} ; \bar{A}, B ; \bar{A}, \bar{B} 中, 若有一对相互独立, 则另外三对也相互独立.

- 即, 这四对事件或者都相互独立, 或者都不相互独立.
- 证: A, B 独立 $\implies A, \bar{B}$, 这是因为

$$\begin{aligned}P(A\bar{B}) &= P(A) - P(AB) = P(A) - P(A)P(B) \\ &= P(A)[1 - P(B)] = P(A)P(\bar{B}).\end{aligned}$$

- 类似地, \bar{A}, B 独立.
或, 进一步, A, B 独立/ B, A 独立 $\implies B, \bar{A}$ 独立/ \bar{A}, B 独立.
- 再进一步, \bar{A}, B 独立 $\implies \bar{A}, \bar{B}$ 独立.
- 由 $A = \bar{A}^c$ 知, 命题成立.

例5.4. 甲、乙同时向一敌机炮击. 甲击中概率0.6; 乙击中概率0.5.
求: 敌机被击中的概率.

- 注: 独立性作为(默认且合理的)假设.
- 解: $A =$ “甲击中”, $B =$ “乙击中”; $C =$ “敌机被击中”.
- $P(C) = P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$. (若当公式).
- $P(AB) = P(A) \times P(B) = 0.6 \times 0.5 = 0.3$,
故 $P(C) = 0.6 + 0.5 - 0.3 = 0.8$.
- 另解: $\bar{C} = \overline{A \cup B} = \bar{A} \cap \bar{B}$, (对偶律).
故 $P(\bar{C}) = P(\bar{A} \cap \bar{B}) = P(\bar{A})P(\bar{B}) = (1-0.6)(1-0.5) = 0.2$.
从而 $P(C) = 1 - P(\bar{C}) = 0.8$.
- 注: 两种方法将“并事件”的概率转化为“交事件”的概率.

多个事件相互独立

- 定义5.3. 若以下4个等式均成立, 则称 A, B, C 相互独立.

$$\begin{aligned}P(AB) &= P(A)P(B), \\P(AC) &= P(A)P(C), \\P(BC) &= P(B)P(C), \\P(ABC) &= P(A)P(B)P(C).\end{aligned}\tag{5.3}$$

- 定义5.4. 若对任意满足 $2 \leq k \leq n$ 的整数 k , 以及从 $1, 2, \dots, n$ 中任意取出的 k 个不同的 i_1, i_2, \dots, i_k ,

$$P(A_{i_1} A_{i_2} \dots A_{i_k}) = P(A_{i_1})P(A_{i_2}) \dots P(A_{i_k}),\tag{5.4}$$

则称 A_1, A_2, \dots, A_n (相互)独立.

- 必要但非充分的要求:

$$P(A_1 A_2 \dots A_n) = P(A_1)P(A_2) \dots P(A_n).$$

例5.5. 某型号高射炮单发击中敌机的概率为0.6. 若干门同时发射单发, 欲以99%概率击中敌机. 问: 至少需要多少门高射炮?

- 注: 独立性作为(默认且合理的)假设.
- 解: 设需要 n 门, $A_i =$ “第 i 门高炮击中敌机”.
- $A =$ “敌机被击中”. $A = A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n$. 则

$$\begin{aligned} P(A) &= P(A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n) = 1 - P(\bar{A}_1 \cap \bar{A}_2 \cap \cdots \cap \bar{A}_n) \\ &= 1 - P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2) \cdots P(\bar{A}_n) \quad (\text{独立性}) \\ &= 1 - (1 - 0.6)^n = 1 - 0.4^n. \end{aligned}$$

- 目标是 $1 - 0.4^n \geq 0.99$. 即

$$n \geq \frac{\ln 0.01}{\ln 0.4} \approx 5.026.$$

- 因此, 至少需要6门高射炮.

例5.6(反例). 均匀正四面体, 四面分别涂成(1)红色、(2)黄色、(3)蓝色、(4)红黄蓝混杂. 投掷一次, 考察底面出现的颜色. 记

$A =$ “红色出现”, $B =$ “黄色出现”, $C =$ “蓝色出现”.

试分析 A, B, C 之间的独立性.

- 基本事件: $A_i =$ “第 i 面在底面”, $i = 1, 2, 3, 4$.
- $A = A_1 \cup A_4, B = A_2 \cup A_4, C = A_3 \cup A_4$.
- $P(A) = P(B) = P(C) = \frac{1}{2}$.
- $AB = AC = BC = A_4, P(AB) = P(AC) = P(BC) = \frac{1}{4}$.
故, $A, B;$ $A, C;$ B, C 这三对都是相互独立的.
- 若 A_1, \dots, A_n 中的任意两个相互独立, 则称它们**两两独立**.
- $ABC = A_4, P(ABC) = \frac{1}{4} \neq P(A)P(B)P(C)$.
故, A, B, C 不是相互独立的.
- 注: 本例中的 A, B, C 两两独立, 但不是相互独立的.

§1.6 全概公式与逆概公式

例6.1. 5个乒乓球, 3新2旧. 无放回取两次.

求: 第二次取到新球的概率.

- 注: 抽取是公平的(参见例5.2), 所求为 $\frac{3}{5}$.
- 另解: $A =$ “第一次取到新球”, $B =$ “第二次取到新球”.

$$B = BA \cup B\bar{A}, \quad (6.1)$$

$$\begin{aligned} \text{故, } P(B) &= P(BA) + P(B\bar{A}) \\ &= P(A)P(B|A) + P(\bar{A})P(B|\bar{A}) \quad (\text{乘法公式}) \\ &= \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} + \frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} = \frac{3}{5}. \end{aligned}$$

- 注: (6.1)将复杂的事件(情况)分解为简单的事件(情况).

定理6.1(全概公式). 设 A_1, A_2, \dots, A_n 满足:

(1) A_1, A_2, \dots, A_n 互不相容, 且 $P(A_i) > 0, (i = 1, 2, \dots, n)$.

(2) 完备性: $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n = \Omega$,

则对任一事件 B ,

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(A_i)P(B|A_i). \quad (6.2)$$

- 注: 称 A_1, \dots, A_n 为完备事件组, 它们是 Ω 的划分/分割.
- 证: $B = BA_1 \cup BA_2 \cup \dots \cup BA_n$, 故

$$\begin{aligned} P(B) &= P(BA_1) + \dots + P(BA_n) \\ &= P(A_1)P(B|A_1) + \dots + P(A_n)P(B|A_n). \end{aligned}$$

- 注: 完备事件组还可以包含可列个事件.
- 应用时的**关键点**: 找出完备事件组.

例6.2. 甲、乙、丙三人射击敌机. 击中概率:

甲: 0.4, 乙: 0.5, 丙: 0.7.

若只有一人击中, 敌机坠毁概率:

只有一人击中: 0.2, 恰好二人击中: 0.6, 三人全中: 1.

求: 敌机坠毁概率.

- 解: 记 $B =$ “飞机坠毁”, $A_0 =$ “三人都不中”,
 A_1, A_2, A_3 按颜色如上定义.
- A_0, A_1, A_2, A_3 构成完备事件组.
且 $P(B|A_0) = 0, P(B|A_1) = 0.2, P(B|A_2) = 0.6, P(B|A_3) = 1.$
- 记 $H_1 =$ “甲中”, $H_2 =$ “乙中”, $H_3 =$ “丙中”. 则

$$P(A_0) = P(H_1^c H_2^c H_3^c) = (1 - 0.4)(1 - 0.5)(1 - 0.7) = 0.09.$$

- 类似地,

$$\begin{aligned}P(A_1) &= P(H_1 H_2^c H_3^c) + P(H_1^c H_2 H_3^c) + P(H_1^c H_2^c H_3) \\ &= 0.4(1 - 0.5)(1 - 0.7) + *** + *** = 0.36.\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}P(A_2) &= P(H_1^c H_2 H_3) + P(H_1 H_2^c H_3) + P(H_1 H_2 H_3^c) \\ &= (1 - 0.4)0.5 \times 0.7 + *** + *** = 0.41.\end{aligned}$$

$$P(A_3) = P(H_1 H_2 H_3) = 0.4 \times 0.5 \times 0.7 = 0.14.$$

- 所求为

$$\begin{aligned}P(B) &= \sum_{i=0}^3 P(A_i)P(B|A_i) \\ &= 0.09 \times 0 + 0.36 \times 0.2 + 0.41 \times 0.6 + 0.14 \times 1 = 0.458.\end{aligned}$$

例6.3(赌徒输光问题). 设甲有赌本 M 元, 乙有赌本 N 元. 每一局输赢为1元, 没有和局. 每局甲胜概率为 p . 求: “甲输光”的概率.

- 其中, M, N 是正整数, $0 < p < 1$.
- 解: 记 $L = M + N$, 则 $L \geq 2$.
- 若 $L = 2$, 即 $M = N = 1$, 则所求为 $1 - p$. 下设 $L \geq 3$.
- 扩充问题: 若甲、乙共有赌本 L 元, 甲有赌本 i 元, 乙有赌本 $L - i$ 元, 则甲输光的概率 p_i 是多少? (原问题所求为 p_M .)
- 固定 L . i 为模型参数, 初始假设条件, $0 \leq i \leq L$.
- 记 $A_i =$ 在参数为 i 的模型中 “甲最后输光” 这一事件.
 $B =$ “甲赢了第一局”. (任意参数 i 的模型均适用.)
- $p_i = P(A_i)$. $p_0 = 1, p_L = 0$, (边界条件). 直观: $p_i \searrow$.

- 首步(首局)分析法:

当 $1 \leq i \leq L - 1$ 时, 在参数为 i 的模型中, 由全概公式,

$$\begin{aligned} p_i &= P(B)P(A_i|B) + P(\bar{B})P(A_i|\bar{B}) \\ &= p \cdot p_{i+1} + q \cdot p_{i-1}. \quad (q = 1 - p.) \end{aligned} \quad (6.3)$$

边界条件: $p_0 = 1, p_L = 0$.

- 将 p_i 改写为 $p \cdot p_{i+1} + q \cdot p_{i-1}$. 推出

$$\begin{aligned} p(p_i - p_{i+1}) &= q(p_{i-1} - p_i). \quad (\text{记 } \delta_i = p_i - p_{i+1}.) \\ \delta_i &= \frac{q}{p} \delta_{i-1} = r^2 \delta_{i-2} = \cdots = r^i \delta_0. \quad (\text{记 } r = \frac{q}{p}.) \\ p_0 - p_{i+1} &= \sum_{k=0}^i \delta_k = \sum_{k=0}^i r^k \delta_0. \end{aligned} \quad (6.4)$$

- $p_0 - p_i = \sum_{k=0}^{i-1} r^k \delta_0$, $\delta_i = p_i - p_{i+1}$, $r = \frac{q}{p}$, $q = 1 - p$.

边界条件: $p_0 = 1$, $p_L = 0$.

- $p = \frac{1}{2}$:

$$p_0 - p_i = i\delta_0 \Rightarrow p_0 - p_L = L\delta_0 \Rightarrow \delta_0 = \frac{1}{L} \Rightarrow p_i = 1 - \frac{i}{L}.$$

- $p \neq \frac{1}{2}$:

$$p_0 - p_i = \frac{1 - r^i}{1 - r} \delta_0 \Rightarrow p_0 - p_L = \frac{1 - r^L}{1 - r} \delta_0 \Rightarrow \delta_0 = \frac{1 - r}{1 - r^L}$$

$$\Rightarrow p_i = 1 - \frac{1 - r^i}{1 - r} \cdot \frac{1 - r}{1 - r^L} = 1 - \frac{1 - r^i}{1 - r^L} = \frac{r^i - r^L}{1 - r^L}.$$

- 甲输光的概率: $L = M + N$, $i = M$.

$$p_M = \begin{cases} \frac{N}{M+N}, & p = \frac{1}{2}. \\ \frac{r^M - r^{M+N}}{1 - r^{M+N}}, & p \neq \frac{1}{2}. \end{cases}$$

例6.4. 敏感问题的调查.

- 在问卷调查时, 某些敏感问题会遭到拒绝回答或谎报.
如, 调查运动员“是否曾服用过兴奋剂”.
- 解决办法: 增设无害问题. 如,
问题A: 你的生日是否在7月1日之前(不含7月1日)?
问题B: 你是否服用过兴奋剂?
- 在盒中放入红、白球, 其中红球数量占比为 α (已知).
若抽出白球, 则回答问题A; 若抽出红球, 则回答问题B.
- 若样本量较大(如, 有 $n = 200$ 位受调查者), 则可用统计来估计服用兴奋剂的比例(记为 p).

- 设有 n 张答卷, 其中 k 张答“是”.
- 答“是”的比例/频率: $\varphi = \frac{k}{n}$.
- 全概公式:

$$\begin{aligned}
 P(\text{答“是”}) &= P(\text{抽到白球})P(\text{生日在7月1日前}|\text{抽到白球}) \\
 &\quad + P(\text{抽到红球})P(\text{服用过兴奋剂}|\text{抽到红球}) \\
 &= (1 - \alpha) \cdot 0.5 + \alpha \cdot p \approx \frac{k}{n}. \quad (\text{概率} \approx \text{频率}) \\
 \Rightarrow p &\approx \frac{\frac{k}{n} - \frac{1-\alpha}{2}}{\alpha}.
 \end{aligned}$$

- 例如, 50个球中有30个红球, $\alpha = 0.6$.
- 某国 $n = 246$ 位运动员接受调查, 答“是”者有 $k = 54$ 位.
- $p \approx 0.0325$. 即, 约3.25% 的运动员服用过兴奋剂.
- 思考: 比例 α 的选取有何影响?

逆概公式

例6.5(发报与接收). 发报台分别以概率0.6和0.4发出信号“·”和“-”. 信号可能误码. 正确接收与错误接收的概率如下表:

设收到信号“·”.

求: 发报台发出的是“·”的概率.

- $A =$ “发出信号‘·’”,
 $B =$ “收到信号‘·’”.

- 所求如下. (注: 基本可以判断原来是发出的“·”.)

$$\begin{aligned} P(A|B) &= \frac{P(AB)}{P(B)} = \frac{P(A)P(B|A)}{P(A)P(B|A) + P(A^c)P(B|A^c)} \\ &= \frac{0.6 \times 0.8}{0.6 \times 0.8 + 0.4 \times 0.1} = 0.923. \end{aligned}$$

- 注: 两个基本情况(A, A^c), 观测到一个结果(B 发生), 逆推 A 与 A^c 中哪一个情况是实际情况.

定理6.2(逆概公式). 设 A_1, \dots, A_n 为一完备事件组, $P(B) > 0$.
则

$$P(A_j|B) = \frac{P(A_j)P(B|A_j)}{\sum_{i=1}^n P(A_i)P(B|A_i)}. \quad (6.6)$$

- 证: 联合条件概率的定义与全概公式.
- 注: 完备事件组还可以包含可列个事件.
- 逆概公式也称为贝叶斯(Bayes)公式.

例6.6(艾滋病检测).

- 美国的艾滋病人比例保守估计1000 分之一.
- 是否应该对新婚夫妇进行艾滋病毒血液检测?
- “血液检测法”各种结果及其概率:

		检验结果	
		报告阳性	报告阴性
实际 情况	AIDS	真阳性(0.95)	假阴性(0.05)
	非AIDS	假阳性(0.01)	真阴性(0.99)

- 设某人报告阳性. 求: “真是患病者”的概率.
- $A =$ “受试者带有艾滋病毒”, $T =$ “检测结果呈阳性”.
- $P(A) = p \approx 0.001$, $P(T|A) = 0.95$, $P(T|A^c) = 0.01$.
求 $P(A|T)$.

- $P(A) = p \approx 0.001$, $P(T|A) = 0.95$, $P(T|A^c) = 0.01$.

求 $P(A|T)$.

- 由逆概公式,

$$\begin{aligned} P(A|T) &= \frac{P(A)P(T|A)}{P(A)P(T|A) + P(A^c)P(T|A^c)} \\ &= \frac{p \times 0.95}{p \times 0.95 + (1 - p) \times 0.01} = \frac{0.95}{0.94 + \frac{0.01}{p}} = f(p). \end{aligned}$$

- $f(\cdot) \nearrow$. $f(p) \approx f(0.001) \approx 0.087$.
- 思考: 全面的检验是否必要?

§1.7 独立试验序列概型

例7.1 (独立)重复抛5次硬币. 求: “恰有两次正面”的概率.

- 解: 古典概型. 共有 $2^5 = 32$ 个等概基本事件.
- 其中恰有两次正面朝上的个数为 $C_5^2 = 10$.
- 所求为

$$\frac{C_5^2}{32} = C_5^2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^3. \quad (7.1)$$

- 若改为“分币不均匀”, 每一次“正面”概率为 p , 则所求为

$$C_5^2 p^2 (1-p)^3.$$

- 此时, 完备事件组中的事件不等概.

例7.2 某人打靶, 命中率为0.7, 独立重复射击5次. 求: “恰好命中2次” 的概率.

- 记 $p = 0.7, q = 1 - p = 0.3$.
- $P(\text{恰好命中2次}) = C_5^2 p^2 q^3$.
- $P(\text{恰好命中3次}) = C_5^3 p^3 q^2$.
- $P(\text{恰好命中4次}) = C_5^4 p^4 q^1$.
- $P(\text{恰好命中5次}) = C_5^5 p^5 q^0$.
- $P(\text{恰好命中1次}) = C_5^1 p^1 q^4$.
- $P(\text{恰好命中0次}) = C_5^0 p^0 q^5$.

独立试验序列概型

定理. 设单次试验中, 事件 A 发生(称为成功)的概率为 p (称为成功概率). 则在 n 次(独立)重复试验中, 对 $k = 0, 1, 2, \dots, n$,

$$P(A \text{发生} k \text{次}) = C_n^k p^k q^{n-k}, \quad (q = 1 - p).$$

- 一般而言, 假设 $0 < p < 1$. 否则答案是平凡的.
- 证: 记 $A_i =$ “第 i 次试验中, A 发生”.
- 2^n 个形如 $C_1 C_2 \cdots C_n$ (其中 C_i 可以是 A_i 或 A_i^c)的事件构成完备事件组. (若 $p \neq 1/2$, 则它们不等概.)
- 其中, 有 $m = C_n^k$ 个符合“ A 发生 k 次”. 记为 B_1, \dots, B_m .
- $P(B_1) = \cdots = P(B_m) = p^k q^{n-k}$. 故结论成立.

- 注：“重复”蕴含两重含义：
- (1) 每次试验的条件相同，从而成功概率不变；
- (2) 各次试验的结果(是否成功)相互独立.
- 反例：已知80个产品中有5个次品，从中每次任取一个，无放回地取20次，求：“其中有2个次品”的概率.
- (1)反例中，每次抽取的试验条件不同，不能直接认为每次的成功(“取到次品”)概率不变(虽然这是事实)；
- (2) 反例中，各次的抽取结果(是否“取到次品”)不独立.
- 注：若产品批量特别大，则可用独立试验序列概型近似计算.

例7.3. 设每次射击打中目标的概率等于0.001. 设射击5000次, 求: “至少两次打中目标”的概率.

- $p = 0.001, q = 0.999$.

$$\begin{aligned} P(\text{至少两次打中目标}) &= \sum_{k=2}^{5000} P(\text{恰有 } k \text{ 次打中目标}) \\ &= 1 - P(\text{都不中}) - P(\text{仅中一次}) \\ &= 1 - q^{5000} - 5000 \times pq^{4999} \approx 1 - 0.006721 - 0.03364 \\ &\approx 0.9596. \end{aligned}$$

P (成功 k 次) 的近似公式

- 公式一、当 n 很大且 p 很小的时候, 将 np 视为常数 λ .
在 n 次重复试验中,

$$P(\text{成功}k \text{ 次}) = C_n^k p^k q^{n-k} \approx \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}. \quad (7.2)$$

称为泊松分布近似, 见§2.2(P55).

- 如, 例7.3, $n = 5000$, $p = 0.001$, $np = 5$,

$$P(\text{都不中}) \approx e^{-5000 \times 0.001} \approx 0.006738,$$

$$P(\text{仅中一次}) \approx \frac{5000 \times 0.001}{1!} e^{-5000 \times 0.001} \approx 0.03369,$$

$$P(\text{至少两次打中}) \approx 1 - 0.006738 - 0.03369 \approx 0.9596.$$

- 公式二、当 n 很大, 但 p 不是很小时, 将 p 视为常数.
在 n 次重复试验中,

$$P(\text{成功}k\text{次}) = C_n^k p^k q^{n-k} \approx \frac{1}{\sqrt{np(1-p)}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}x_k^2},$$

$$\text{其中, } x_k = \frac{k - np}{\sqrt{np(1-p)}}.$$

- 参见§4.6(P153)的中心极限定理.
- 注: 记 $\phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}x^2}$. 则 $\star\star = \phi(x_k)\Delta x_k$.

例7.4. 设每次射击打中目标概率为 $p = \frac{1}{6}$. 设射击 $n = 6000$ 次.
求: “击中次数在900到1100之间”的概率.

- 用公式二: $P(\text{成功}k\text{次}) \approx \phi(x_k)\Delta x_k$, 其中

$$\phi(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}x^2}, \quad x_k = \frac{k - np}{\sqrt{np(1-p)}}.$$

- 所求为

$$\sum_{k=900}^{1100} P(\text{成功}k\text{次}) = \sum_{k=900}^{1100} \phi(x_k)\Delta x_k \approx \int_a^b \phi(x)dx = \Phi(b) - \Phi(a),$$

其中 $\Phi(y) = \int_{-\infty}^y \phi(x)dx$.

- $a = x_{900} \rightarrow x_{900-0.5}$, $b = x_{1100} \rightarrow x_{1100+0.5}$.
- 查表得到 $\Phi(b) - \Phi(a) \approx 0.99950$.

例7.5(简单随机游动). 质点从原点出发, 每一步向**右**或**左**移动一个单位, 概率: $p, q = 1 - p$. 求: “质点 n 步后位于 K ”的概率.

- 注: $0 < p < 1$, n 是正整数, K 是非负整数, $n - K$ 为偶数.
- 设质点右移了 x 步, 左移 y 步, 则

$$x + y = n, \quad x - y = K \Rightarrow x = \frac{n + K}{2}.$$

- 将**右移**视为**成功**. 则所求为在 n 次重复试验中,

$$P\left(\text{成功}\frac{n+K}{2}\text{次}\right) = C_n^{\frac{n+K}{2}} p^{\frac{n+K}{2}} q^{\frac{n-K}{2}}.$$